

Construire une activité numérique citoyenne

Ce jeu est composé de 9 familles de cartes pour vous aider à concevoir et représenter une activité utile à la société, tout en mobilisant les compétences numériques DigComp.

Objectif : Créer une activité authentique, utile aux citoyens ou aux structures locales.

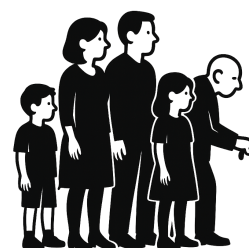


Comment utiliser les cartes ?

1. Choisir une **problématique**
2. Définir la **pédagogie active** et le **nombre de séances**
3. Planifier les **actions à mener** et la **façon dont les bénéficiaires apprendront**
4. Identifier les **compétences, outils** et **ressources** nécessaires
5. **Prévoir l'évaluation**
Comment vérifier les apprentissages et les résultats ?
6. **Contrôler la qualité de l'activité**
Tas 1 : critères respectés ☒
7. **Réaliser la synthèse** de l'activité
Tas 2 : à améliorer ☐



Acteur



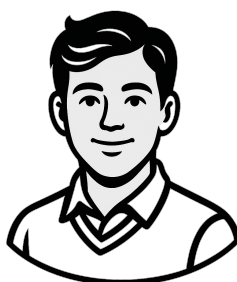
Tous les habitants

Acteur



Personnes porteuses d'un handicap

Acteur



Jeunes

Acteur



Personnes réfugiées

Acteur



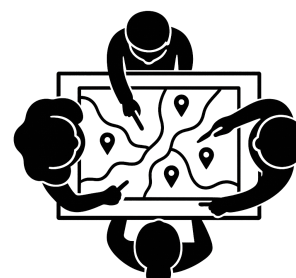
Personnes âgées

Action



Répondre à un appel à projets

Action



Réaliser une cartographie participative

Déterminer les **acteurs**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Répartition des rôles

Pour faciliter l'animation, trois rôles sont proposés :

Animateur.trice

Anime l'activité et guide les échanges selon le déroulé prévu

Cartographe

Utilise les cartes pour représenter les idées et organiser les séances

Analyste

Observe, garde trace de la construction de l'activité et analyse l'usage des cartes

Les familles de cartes

Rouge : Problématique à résoudre
Rose : Pédagogies actives
Jaune : Organisation de l'activité dans le temps
Orange : Stratégies et méthodes d'apprentissage
Vert : Compétences numériques DigComp
Bleu clair : Outils numériques utiles
Brun : Ressources nécessaires
Gris : Dimensions de l'évaluation
Mauve : Qualité de l'activité
Bleu foncé : Synthèse de l'activité

Déterminer les **acteurs**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Déterminer les **acteurs**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Déterminer les **acteurs**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Définir les **actions**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Définir les **actions**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



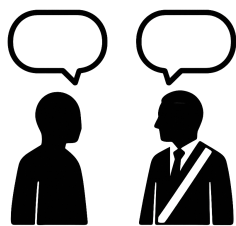
Déterminer les **acteurs**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Action



Echanger avec
la commune

Action



Créer des espaces
de discussion

Action



Lever des fonds

Action



Recueillir
les avis et idées

Action



Lancer des pétitions
en ligne

Action



Suivre
les projets
et les budgets

Action



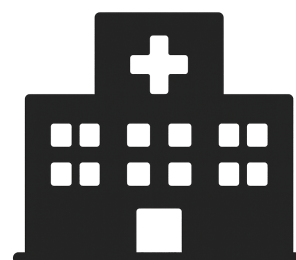
Promouvoir sur
les réseaux
sociaux

Contexte



École des
devoirs

Contexte



Hôpital

Définir les **actions**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Définir les **actions**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Définir les **actions**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Définir les **actions**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Définir les **actions**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Définir les **actions**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Définir votre **contexte**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Définir votre **contexte**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Définir les **actions**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Contexte



Maison des
jeunes

Contexte



Centre de
validation

Contexte



Zone rurale

Contexte



Zone urbaine

Domaine



Participation
citoyenne

Domaine



Développement
durable

Domaine



Inclusion
sociale

Domaine



Soutien aux
initiatives locales

Domaine



Accès aux
services publics

Définir
votre
contexte



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Définir
votre
contexte



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Définir
votre
contexte



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Choisir
un **domaine**
(un champ
d'action)



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Choisir
un **domaine**
(un champ
d'action)



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Définir
votre
contexte



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Choisir
un **domaine**
(un champ
d'action)



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Choisir
un **domaine**
(un champ
d'action)



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Choisir
un **domaine**
(un champ
d'action)



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



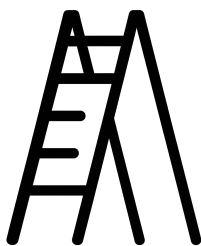
LIÈGE université
LabSET

Freins potentiels



Barrières
culturelles et
sociales

Freins potentiels



Manque
de compétences

Freins potentiels



Conflit
interne
et/ou externe

Freins potentiels



Désengagement

Freins potentiels



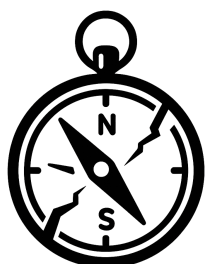
Désinformation

Freins potentiels



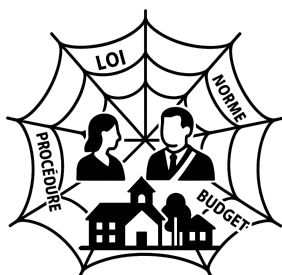
Infrastructures
insuffisantes

Freins potentiels



Absence de
leadership
et de vision claire

Freins potentiels



Règles et politiques
contraignantes

Leviers potentiels



Engagement
actif
des citoyens

Anticiper
les **freins**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **freins**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **freins**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **freins**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **freins**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **freins**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **leviers**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **freins**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **freins**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Leviers potentiels



Programmes
d'inclusion
sociale

Leviers potentiels



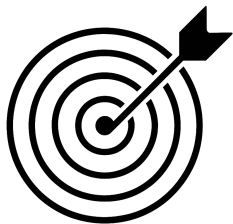
Implication
des jeunes

Leviers potentiels



Partenariats
et soutiens

Leviers potentiels



Personnes
compétentes

Leviers potentiels



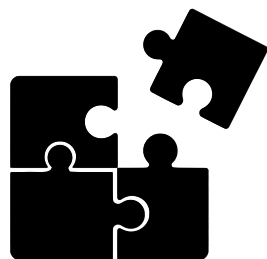
Fonds
disponibles

Leviers potentiels



Présence
d'un leader

Leviers potentiels



Technologies
adaptées

Manque



Pas d'endroit
pour donner
son avis

Manque



Démarches
administratives
complexes

Anticiper
les **leviers**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **leviers**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **leviers**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **leviers**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **leviers**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **leviers**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Déterminer
les **manques**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Déterminer
les **manques**



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Anticiper
les **leviers**
potentiels



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)

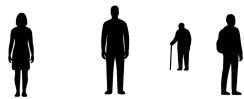


spinic



LIÈGE université
LabSET

Manque



Faible engagement
communautaire

Manque



Habitants
peu écoutés

Manque



Informations
communales difficiles
à suivre

Manque



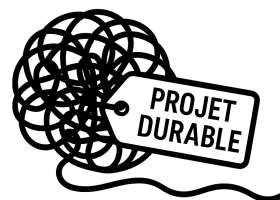
Initiatives
locales
invisibles

Manque



Pas d'outils
numériques
inclusifs

Manque



Actions durables
difficiles à
organiser

Manque



Participation
citoyenne
peu connue

Manque



Services
publics
mal connus

Manque



Transparence
financière
absente

Déterminer les manques



Images generees avec ChatGPT (OpenAI)



Déterminer les manques



Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



Déterminer les manques



Images generees avec ChatGPT (OpenAI)



Manque



Développement
durable
mal compris

Séance 1



Séance 2



Séance 3



Séance 4



Séance 5



Séance 6



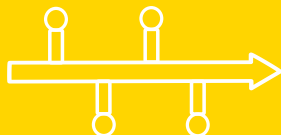
Séance 7



Séance 8

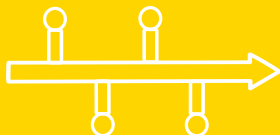


Organiser les
séances sur
une ligne du temps



LIÈGE université
LabSET

Organiser les
séances sur
une ligne du temps



LIÈGE université
LabSET

Déterminer
les **manques**

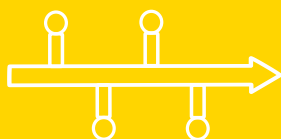


Images générées avec ChatGPT (OpenAI)



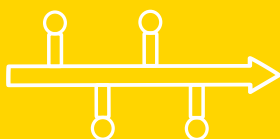
LIÈGE université
LabSET

Organiser les
séances sur
une ligne du temps



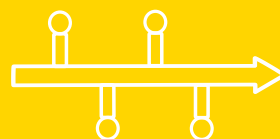
LIÈGE université
LabSET

Organiser les
séances sur
une ligne du temps



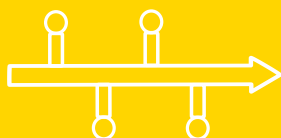
LIÈGE université
LabSET

Organiser les
séances sur
une ligne du temps



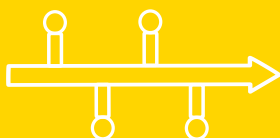
LIÈGE université
LabSET

Organiser les
séances sur
une ligne du temps



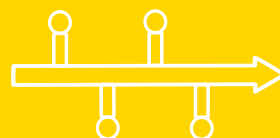
LIÈGE université
LabSET

Organiser les
séances sur
une ligne du temps



LIÈGE université
LabSET

Organiser les
séances sur
une ligne du temps



LIÈGE université
LabSET

Séance 9



Séance 10



Séance 11



Séance 12



Séance 13



Séance 14



Séance 15



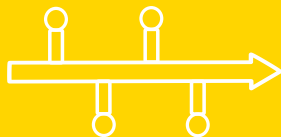
Séance 16



Séance 17



**Organiser les
séances** sur
une ligne du temps

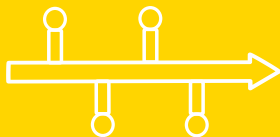


spinic



LIÈGE université
LabSET

**Organiser les
séances** sur
une ligne du temps

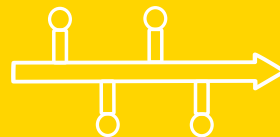


spinic



LIÈGE université
LabSET

**Organiser les
séances** sur
une ligne du temps

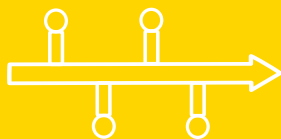


spinic



LIÈGE université
LabSET

**Organiser les
séances** sur
une ligne du temps

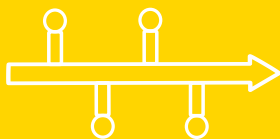


spinic



LIÈGE université
LabSET

**Organiser les
séances** sur
une ligne du temps

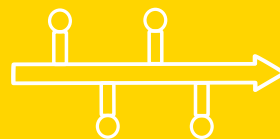


spinic



LIÈGE université
LabSET

**Organiser les
séances** sur
une ligne du temps

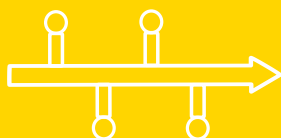


spinic



LIÈGE université
LabSET

**Organiser les
séances** sur
une ligne du temps

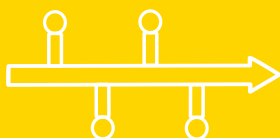


spinic



LIÈGE université
LabSET

**Organiser les
séances** sur
une ligne du temps

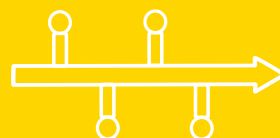


spinic



LIÈGE université
LabSET

**Organiser les
séances** sur
une ligne du temps



spinic



LIÈGE université
LabSET

Séance 18



Séance 19



Séance 20



Tâche 1



Tâche 2



Tâche 3



Tâche 4



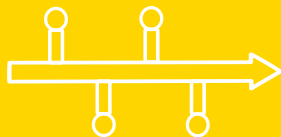
Tâche 5



Tâche 6



Organiser les
séances sur
une ligne du temps

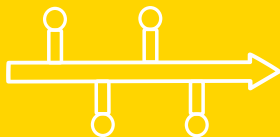


spinic



LIÈGE université
LabSET

Organiser les
séances sur
une ligne du temps

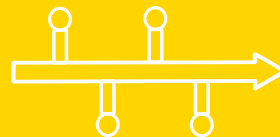


spinic



LIÈGE université
LabSET

Organiser les
séances sur
une ligne du temps



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Tâche 7



Tâche 8



Tâche 9



Tâche 10



Tâche 11



Tâche 12



Tâche 13



Tâche 14



Tâche 15



Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Tâche 16



Tâche 17



Tâche 18



Tâche 19



Tâche 20



Tâche 21



Tâche 22



Tâche 23



Tâche 24



Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Tâche 25



Tâche 26



Tâche 27



Tâche 28



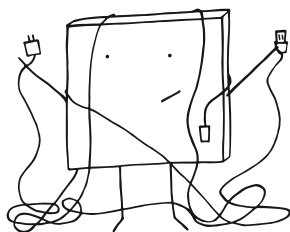
Tâche 29



Tâche 30

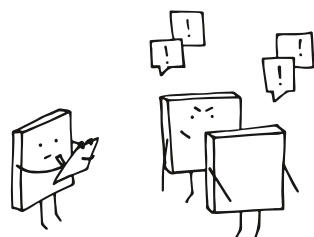


Agir pour apprendre



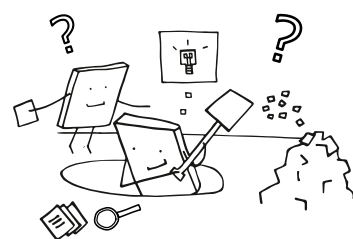
APPRENTISSAGE
PAR PROBLÈMES

Agir pour apprendre



ÉTUDE DE CAS

Agir pour apprendre



INVESTIGATION

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités



spinic



LIÈGE université
LabSET

Nommer
les **tâches**
d'apprentissage
et les
livrables souhaités

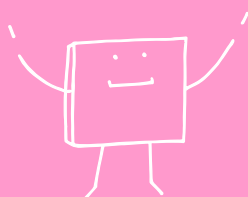


spinic



LIÈGE université
LabSET

Définir le type de
pédagogie active
que vous comptez
mettre en place



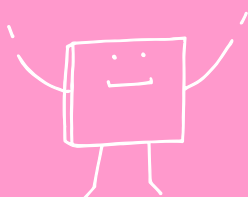
spinic



LIÈGE université
LabSET

Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

Définir le type de
pédagogie active
que vous comptez
mettre en place



spinic



LIÈGE université
LabSET

Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

Définir le type de
pédagogie active
que vous comptez
mettre en place



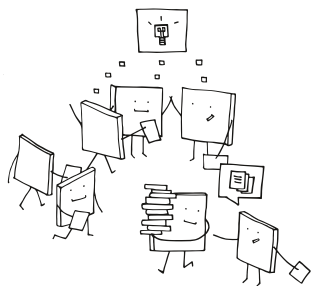
spinic



LIÈGE université
LabSET

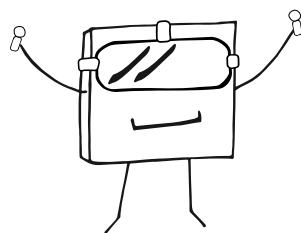
Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

Agir pour apprendre



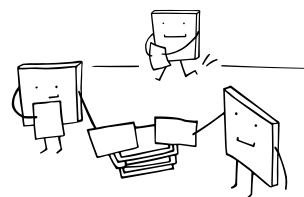
PROJET

Agir pour apprendre



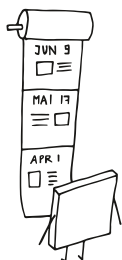
SIMULATION

Agir pour apprendre



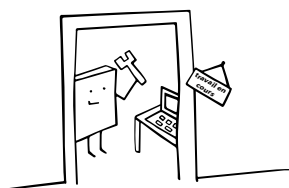
STAGE

Organiser son action
AVANT



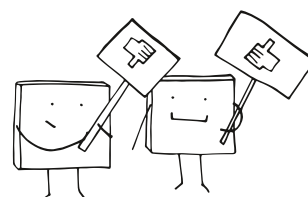
Planifier

Organiser son action
PENDANT



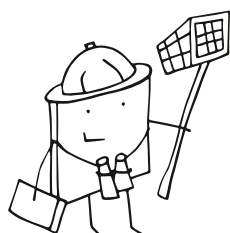
Ajuster

Organiser son action
APRÈS



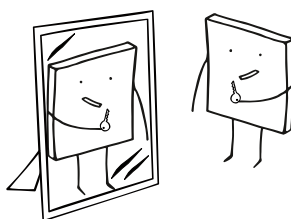
Évaluer

S'engager dans
l'action



Aller sur le
terrain

S'engager dans
l'action



Réaliser que son
apprentissage
dépend de soi

S'engager dans
l'action



Se confronter
à un défi

Définir le type de
pédagogie active
que vous comptez
mettre en place



LIÈGE université
LabSET

Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

Définir le type de
pédagogie active
que vous comptez
mettre en place



LIÈGE université
LabSET

Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

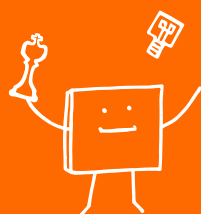
Définir le type de
pédagogie active
que vous comptez
mettre en place



LIÈGE université
LabSET

Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

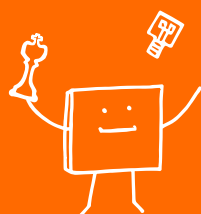
Définir les
stratégies à
déployer pour
relever le(s) défi(s)



LIÈGE université
LabSET

Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

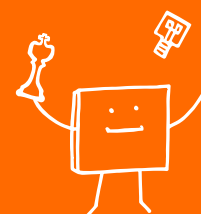
Définir les
stratégies à
déployer pour
relever le(s) défi(s)



LIÈGE université
LabSET

Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

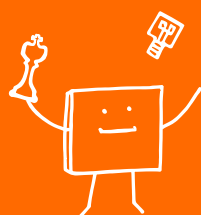
Définir les
stratégies à
déployer pour
relever le(s) défi(s)



LIÈGE université
LabSET

Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

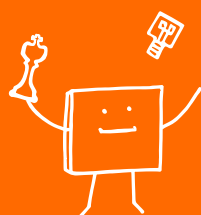
Définir les
stratégies à
déployer pour
relever le(s) défi(s)



LIÈGE université
LabSET

Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

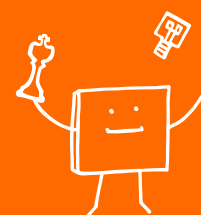
Définir les
stratégies à
déployer pour
relever le(s) défi(s)



LIÈGE université
LabSET

Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

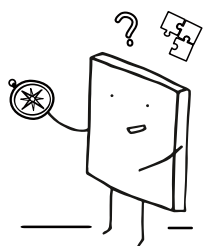
Définir les
stratégies à
déployer pour
relever le(s) défi(s)



LIÈGE université
LabSET

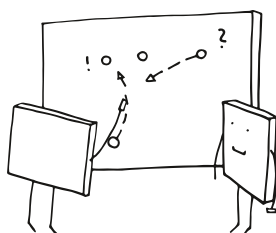
Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

S'engager dans
l'action



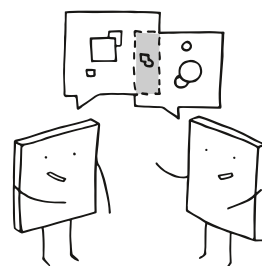
Trouver du
sens

S'engager dans
l'action



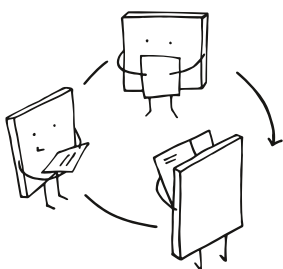
Expliquer

Apprendre avec les
autres



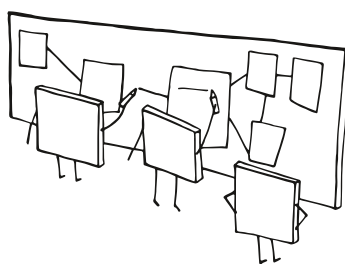
Débattre

Apprendre avec les
autres



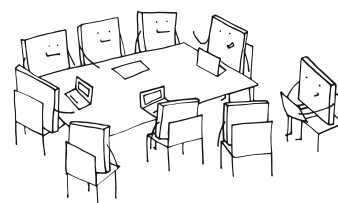
Donner un
feedback

Apprendre avec les
autres



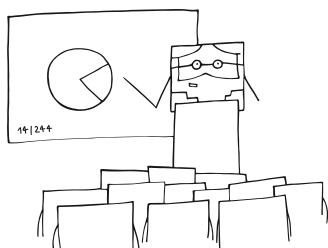
Brainstorming

Apprendre avec les
autres



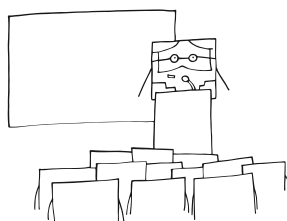
Focus Group

Apprendre en
observant



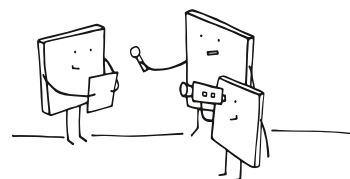
Observer

Apprendre en
écoutant



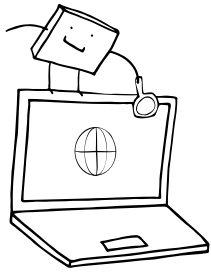
Écouter

Apprendre en traitant
des informations



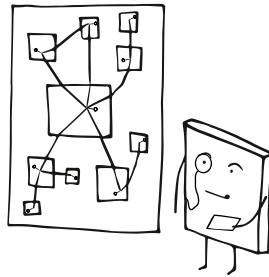
Interviewer

Apprendre en traitant
des informations



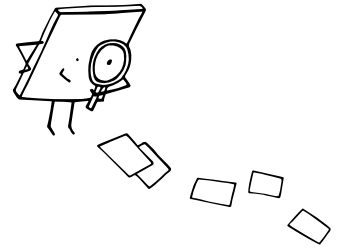
Rechercher des
infos via internet

Apprendre en traitant
des informations



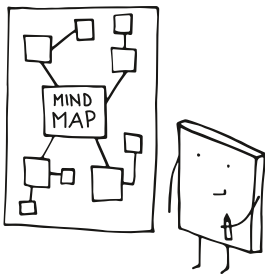
Mener une
enquête

Apprendre en traitant
des informations



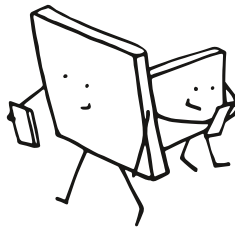
Analyser

Apprendre en traitant
des informations



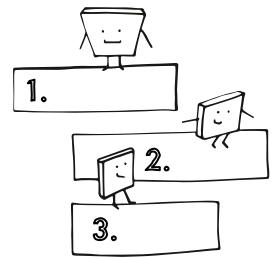
Représenter/
modéliser

Apprendre en traitant
des informations



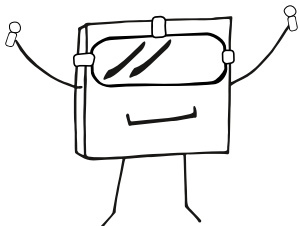
Rechercher des
infos par téléphone

Apprendre en
manipulant du matériel



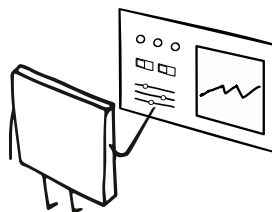
Suivre une
procédure

Apprendre en
manipulant du matériel



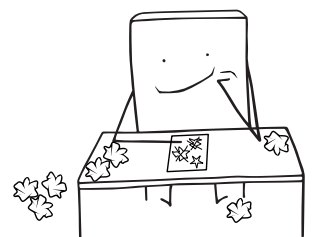
Apprendre par
simulation

Apprendre en
manipulant du matériel



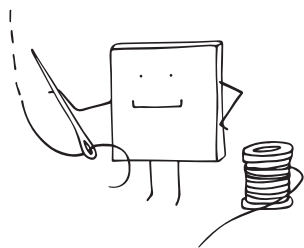
Jouer sur l'un ou
l'autre paramètre

Apprendre en
manipulant du matériel



Apprendre par
essai-erreur

Apprendre en
manipulant du matériel



Créer

1. Informations et
données



Rechercher des
données

1. Informations et
données



Évaluer des
données

1. Informations et
données



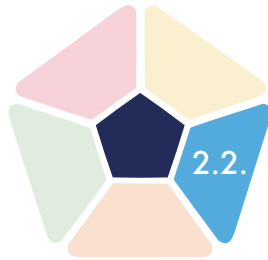
Gérer des
données

2. Communication et
collaboration



Interagir

2. Communication et
collaboration



Partager

2. Communication et
collaboration



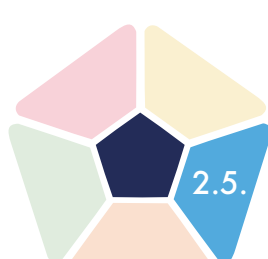
S'engager dans
la citoyenneté

2. Communication et
collaboration



Collaborer

2. Communication et
collaboration



Respecter la
nétiquette

Définir les compétences numériques travaillées



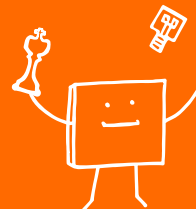
LIÈGE université
LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LIÈGE université
LabSET

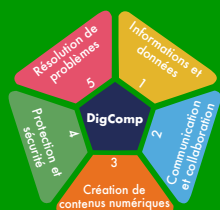
Définir les **stratégies** à déployer pour **relever** le(s) défi(s)



LIÈGE université
LabSET

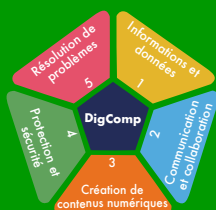
Images reprises ou adaptées de Manfred Steger de Pixabay

Définir les compétences numériques travaillées



LIÈGE université
LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LIÈGE université
LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LIÈGE université
LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LIÈGE université
LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LIÈGE université
LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LIÈGE université
LabSET

2. Communication et
collaboration



Construire son
identité
numérique

3. Création de contenus
numériques



Créer des
contenus

3. Création de contenus
numériques



Intégrer des
contenus

3. Création de contenus
numériques



Respecter les
droits d'auteurs

3. Création de contenus
numériques



Programmer

4. Protection et
sécurité



Protéger les
équipements

4. Protection et
sécurité



Protéger ses
données

4. Protection et
sécurité



Protéger sa
santé

4. Protection et
sécurité



Protéger
l'environnement

Définir les compétences numériques travaillées



LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



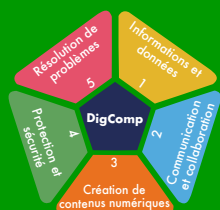
LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



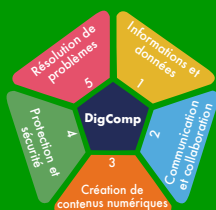
LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



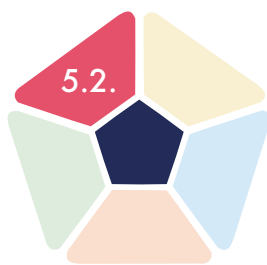
LabSET

5. Résolution de problèmes



Résoudre

5. Résolution de problèmes



Identifier ses
besoins/ses
solutions

5. Résolution de problèmes



Utiliser de façon
créative

5. Résolution de problèmes



Identifier ses
lacunes

Outils de communication et de sensibilisation



Blogger



WordPress

Wix



Weebly



Google Sites

Sites web et
blogs

Outils de communication et de sensibilisation



Facebook



Instagram



TikTok



X



LinkedIn

Réseaux sociaux

Outils de communication et de sensibilisation



Mailchimp



Brevo



Substack



Sendinblue

Newsletters

Outils de communication et de sensibilisation



Microsoft Teams



Zoom



Google Meet



Jitsi Meet

Visioconférences

Outils de participation citoyenne



Limesurvey



Typeform



Google forms



Microsoft Forms



Slido



Survey Monkey

Sondages /
Questionnaires

Définir les compétences numériques travaillées



LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Définir les **outils** numériques nécessaires pour **relever** le(s) défi(s)



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Définir les **outils** numériques nécessaires pour **relever** le(s) défi(s)



LabSET

Définir les compétences numériques travaillées



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Définir les **outils** numériques nécessaires pour **relever** le(s) défi(s)



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Définir les **outils** numériques nécessaires pour **relever** le(s) défi(s)



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Définir les **outils** numériques nécessaires pour **relever** le(s) défi(s)



LabSET

Outils de participation citoyenne



Pol.is



Decidim

Concertations
citoyennes

Outils de suivi/pilotage



LibreOffice Calc



Microsoft
Excel



Google Sheets

Tableurs

Outils de suivi/pilotage



Trello



Notion



Todoist



Asana

Gestion de
projet

Outils de suivi/pilotage



Looker Studio



coda



Airtable



Power BI



Google
Analytics

Analyse et
tableaux de bord

Outils de gestion d'événements



ticketmaster®



Billetterie/
inscriptions

Outils de gestion d'événements

Doodle



Framadate



Google
Calendar



Outlook
Calendar

Organisation
pratique

Outils de création



OpenStreetMap



Google Maps

Cartographie

Outils de création



Adobe Express



postermywall



genially

Affiches/visuels

Outils de création



thunkable



python™



MIT
APP INVENTOR



Programmation/
code

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié
ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils**
numériques
nécessaires pour
relever le(s)
défi(s)



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié
ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils**
numériques
nécessaires pour
relever le(s)
défi(s)



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié
ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils**
numériques
nécessaires pour
relever le(s)
défi(s)



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié
ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils**
numériques
nécessaires pour
relever le(s)
défi(s)



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié
ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils**
numériques
nécessaires pour
relever le(s)
défi(s)



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié
ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils**
numériques
nécessaires pour
relever le(s)
défi(s)



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié
ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils**
numériques
nécessaires pour
relever le(s)
défi(s)



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié
ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils**
numériques
nécessaires pour
relever le(s)
défi(s)



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié
ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils**
numériques
nécessaires pour
relever le(s)
défi(s)



spinic



LabSET

Outils de création



PowerPoint



Google Slides

Canva



genially



Keynote

Présentations

Outils de création



Microsoft Word



LibreOffice Writer



Pages



Google Docs

Traitement de
texte

Outils de création



Spotify



Audacity



Anchor
by Spotify



BandLab



GarageBand

Sons

Outils de création

Canva



GIMP



Photopea



PIXLR



Inkscape



Illustrator

Images

Outils de création



MindMeister



Mindomo



Freemind



Coggle



Vue



miro

Cartes
conceptuelles/
schémas

Outils de création



Clipchamp



OpenShot



Shotcut



DaVinci Resolve



iMovie



ComicLife

Montages
multimédias

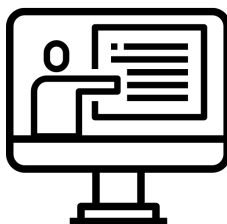
Ressources numériques



Icône créée par HAJICON - Flaticon

Nouvel outil en
ligne

Ressources numériques



Icône créée par netscript - Flaticon

Tutoriel/MOOC

Ressources numériques



Icône créée par Freepik - Flaticon

Application utile

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils numériques** nécessaires pour **relever** le(s) **défi(s)**



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils numériques** nécessaires pour **relever** le(s) **défi(s)**



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils numériques** nécessaires pour **relever** le(s) **défi(s)**



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils numériques** nécessaires pour **relever** le(s) **défi(s)**



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils numériques** nécessaires pour **relever** le(s) **défi(s)**



spinic



LabSET

à leurs propriétaires respectifs. Ce jeu n'est ni affilié ni approuvé par les entreprises mentionnées.

Les logos et marques cités dans ce jeu appartiennent

Définir les **outils numériques** nécessaires pour **relever** le(s) **défi(s)**



spinic



LabSET

Définir les **ressources externes** utiles pour **relever** le(s) **défi(s)**



spinic



LabSET

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)

Définir les **ressources externes** utiles pour **relever** le(s) **défi(s)**



spinic



LabSET

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)

Définir les **ressources externes** utiles pour **relever** le(s) **défi(s)**



spinic



LabSET

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)

Ressources sociales



Icône créée par Prosymbols Premium - FlatIcon

Professionnels
extérieurs

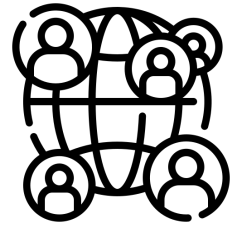
Ressources sociales



Icône créée par Wildhawary - FlatIcon

Associations /
partenaires

Ressources sociales



Icône créée par wanicon - FlatIcon

Communauté en
ligne

Ressources
documentaires



Icône créée par smashingstocks - FlatIcon

Article ou site
web

Ressources
documentaires



Icône créée par Freepik - FlatIcon

Guide pratique

Ressources
documentaires



Icône créée par Nuricon - FlatIcon

Document
officiel

Ressources du
terrain



Icône créée par Freepik - FlatIcon

Visite d'un lieu

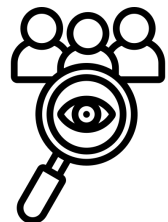
Ressources du
terrain



Icône créée par Blessington - FlatIcon

Recueil de
données

Ressources du
terrain



Icône créée par nangingon - FlatIcon

Observation
réelle

Définir les
ressources
externes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
externes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
externes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
externes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
externes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
externes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
externes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
externes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
externes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



LIÈGE université
LabSET

Liées à l'apprenant



Icône créée par Freepik - Flaticon

Motivation
personnelle

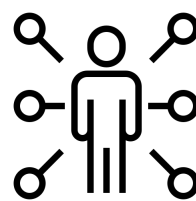
Liées à l'apprenant



Icône créée par Aramagraphics - Flaticon

Projet de vie /
professionnel

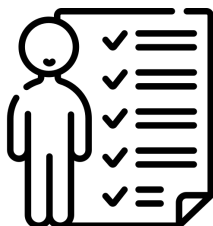
Liées à l'apprenant



Icône créée par konkum - Flaticon

Expériences
passées

Liées à l'apprenant



Icône créée par Freepik - Flaticon

Compétences
existantes

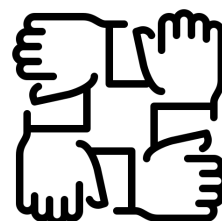
Liées à l'apprenant



Icône créée par Freepik - Flaticon

Centres
d'intérêt

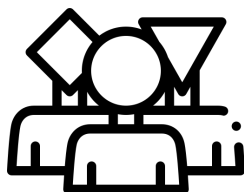
Liées au groupe



Icône créée par Kalashnyk - Flaticon

Entraide et
coopération

Liées au groupe



Icône créée par Freepik - Flaticon

Diversité des
profils

Liées au groupe



Icône créée par Isid - Flaticon

Dynamique
collective

Ressources pédagogiques
déjà existantes



Icône créée par Freepik - Flaticon

Supports de
cours déjà créés

Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LIÈGE université
LabSET

Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)

Image générée avec ChatGPT (OpenAI)

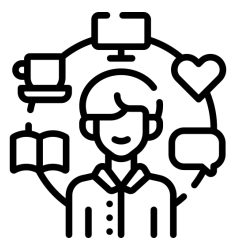


spinic



LIÈGE université
LabSET

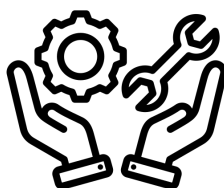
Ressources pédagogiques
déjà existantes



Icône créée par Freepik - Flaticon

Rituels
pédagogiques

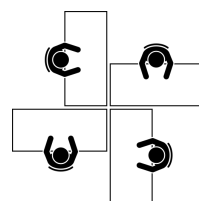
Ressources matérielles



Icône créée par Uniconlabs - Flaticon

Équipement
disponible

Ressources matérielles



Icône créée par Leremy - Flaticon

Espace de
formation

Ressources matérielles



Icône créée par Freepik - Flaticon

Connexion
internet

Résultat

1/10

La finalisation de
l'activité par les
apprenants peut
être vérifiée



Cofinancé par
l'Union européenne



Résultat

2/10

L'atteinte des
résultats
attendus peut
être vérifiée



Cofinancé par
l'Union européenne



Satisfaction

3/10

La satisfaction du
public cible/du
commanditaire
peut être vérifiée



Cofinancé par
l'Union européenne



Satisfaction

Auto-évaluation

4/10

Un moment
d'auto-évaluation de
la satisfaction des
apprenants est prévu



Cofinancé par
l'Union européenne



Motivation

Auto-évaluation

5/10

Un moment
d'auto-évaluation du
sentiment
d'engagement des
apprenants est prévu



Cofinancé par
l'Union européenne



Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LabSET

Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LabSET

Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LabSET

Résultat

2/10

L'atteinte des
résultats
attendus ne peut
pas être vérifiée



Résultat

1/10

La finalisation de
l'activité par les
apprenants ne
peut pas être
vérifiée



Définir les
ressources
internes utiles
pour **relever** le(s)
défi(s)



Image générée avec ChatGPT (OpenAI)



spinic



LabSET

Motivation

Auto-évaluation

5/10

Un moment
d'auto-évaluation
du sentiment
d'engagement
des apprenants
n'est pas prévu



Satisfaction

Auto-évaluation

4/10

Un moment
d'auto-évaluation
de la satisfaction
des apprenants
n'est pas prévu



Satisfaction

3/10

La satisfaction du
public cible/du
commanditaire
ne peut pas être
vérifiée



Motivation

Allo-évaluation

6/10

Des indicateurs
d'engagement des
apprenants sont
prévus



Cofinancé par
l'Union européenne



spinic



LIÈGE université
LabSET

Apprentissage

Auto-évaluation

7/10

Un moment
d'auto-évaluation
du sentiment
d'apprentissage des
apprenants est prévu



Cofinancé par
l'Union européenne



spinic



LIÈGE université
LabSET

Apprentissage

Allo-évaluation

8/10

Des indicateurs
d'apprentissage
des apprenants
sont prévus



Cofinancé par
l'Union européenne



spinic



LIÈGE université
LabSET

Apprentissage

Auto-évaluation

9/10

Les traces
d'apprentissages
des apprenants
sont prévues



Cofinancé par
l'Union européenne



spinic



LIÈGE université
LabSET

Adaptation

Auto-évaluation

10/10

La critique des
apprenants sur la
qualité du résultat
est prévue



Cofinancé par
l'Union européenne



spinic



LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

1/20

L'activité
permet de
s'attaquer à un
défi réel



Cofinancé par
l'Union européenne



spinic



LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

2/20

L'activité ouvre
sur des
résultats utiles



Cofinancé par
l'Union européenne



spinic



LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

3/20

L'activité
proposée est à
la portée des
apprenants



Cofinancé par
l'Union européenne



spinic



LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

4/20

L'activité
proposée a du
sens pour les
apprenants



Cofinancé par
l'Union européenne



spinic



LIÈGE université
LabSET

Apprentissage

Allo-évaluation

8/10

Des indicateurs
d'apprentissage
des apprenants ne
sont pas prévus



Apprentissage

Auto-évaluation

7/10

Un moment
d'auto-évaluation
du sentiment
d'apprentissage des
apprenants
n'est pas prévu



Motivation

Allo-évaluation

6/10

Des indicateurs
d'engagement des
apprenants ne sont
pas prévus



Qualité de l'activité

1/20

L'activité ne
permet pas de
s'attaquer à un
défi réel



Adaptation

Auto-évaluation

10/10

La critique des
apprenants sur la
qualité du résultat
n'est pas prévue



Apprentissage

Auto-évaluation

9/10

Les traces
d'apprentissages
des apprenants ne
sont pas prévues



Qualité de l'activité

4/20

L'activité
proposée n'a
pas de sens pour
les apprenants



Qualité de l'activité

3/20

L'activité
proposée n'est
pas à la portée
des apprenants



Qualité de l'activité

2/20

L'activité
n'ouvre pas
sur des
résultats utiles



Qualité de l'activité

5/20

L'activité ouvre
sur des
démarches
variées



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

6/20

L'activité ouvre
sur des
résultats variés



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

7/20

Les usages d'outils
numériques
permettent de
mieux réaliser
l'activité



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

8/20

L'activité alterne
des
apprentissages
simples et
complexes



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

9/20

L'activité alterne des
moments où
l'apprenant vit une
expérience réelle,
réfléchit sur l'expérience
vécue, formule des
idées et les teste



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

10/20

L'activité alterne
des moments où
l'apprenant est
guidé et où il prend
des décisions



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

11/20

L'activité alterne
des moments où
l'apprenant agit
seul et où il
collabore



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

12/20

L'activité nécessite
d'être à plusieurs
(la collaboration
a du sens)



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

13/20

L'activité alterne des
moments d'auto-
évaluation, d'évaluation
par les pairs,
d'évaluation par le
formateur, d'évaluation
par le commanditaire



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

7/20

Les usages d'outils numériques ne permettent pas de mieux réaliser l'activité



Qualité de l'activité

6/20

L'activité n'ouvre pas sur des résultats variés



Qualité de l'activité

5/20

L'activité n'ouvre pas sur des démarches variées



Qualité de l'activité

10/20

L'activité n'alterne pas des moments où l'apprenant est guidé et où il prend des décisions



Qualité de l'activité

9/20

L'activité n'alterne pas des moments où l'apprenant vit une expérience réelle, réfléchit sur l'expérience vécue, formule des idées et les teste



Qualité de l'activité

8/20

L'activité n'alterne pas des apprentissages simples et complexes



Qualité de l'activité

13/20

L'activité n'alterne pas des moments d'auto-évaluation, d'évaluation par les pairs, d'évaluation par le formateur, d'évaluation par le commanditaire



Qualité de l'activité

12/20

L'activité peut être réalisée seule (la collaboration n'a pas du sens)



Qualité de l'activité

11/20

L'activité n'alterne pas les moments où l'apprenant agit seul et où il collabore



Qualité de l'activité

14/20

L'activité prévoit des moments de planification



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

15/20

L'activité prévoit des moments d'ajustement



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

16/20

L'activité prévoit des moments d'analyse des démarches et des résultats



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

17/20

L'activité prévoit d'évaluer des performances simples (DigComp)



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

18/20

Les évaluations sont adaptées à l'évaluation de performances simples



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

19/20

L'activité prévoit d'évaluer des performances complexes (projet)



spinic

LIÈGE université
LabSET

Qualité de l'activité

20/20

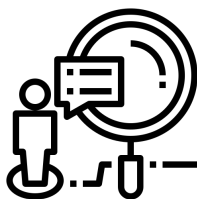
Les évaluations sont adaptées à l'évaluation de performances complexes



spinic

LIÈGE université
LabSET

Synthèse



icône créée par Wlodek - Flaticon

Analyse des
besoins

Synthèse



icône créée par Iconic Artisan - Flaticon

Organisation,
tâches et livrables

Qualité de l'activité

16/20

L'activité ne prévoit pas des moments d'analyse des démarches et des résultats



Qualité de l'activité

15/20

L'activité ne prévoit pas des moments d'ajustement



Qualité de l'activité

14/20

L'activité ne prévoit pas des moments de planification



Qualité de l'activité

19/20

L'activité ne prévoit pas d'évaluer des performances complexes (projet)



Qualité de l'activité

18/20

Les évaluations ne sont pas adaptées à l'évaluation de performances simples



Qualité de l'activité

17/20

L'activité ne prévoit pas d'évaluer des performances simples (DigComp)



Synthèse



Icône créée par Vectors Tank - Flaticone



LabSET

Synthèse



Icône créée par Vectors Tank - Flaticone



LabSET

Qualité de l'activité

20/20

Les évaluations ne sont pas adaptées à l'évaluation de performances complexes



Synthèse



Icones créées par Freepik / Freepress / Freemur / Freemur / Freemur / Freemur

Type de pédagogie
méthode

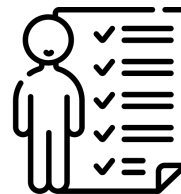
Synthèse



Icones créées par Dewi Sri / Flaticon

Outils
DigComp mobilisés
Ressources

Synthèse



Icones créées par Freepik / Flaticon

Évaluation DigComp
et résultats

Synthèse



Icones créées par zero_wing / Flaticon

Évaluation de la
qualité de l'activité

Synthèse



Icône créée par Vectors Tank - Flaticone



spinic



LIÈGE université
LabSET

Synthèse



Icône créée par Vectors Tank - Flaticone



spinic



LIÈGE université
LabSET

Synthèse



Icône créée par Vectors Tank - Flaticone



spinic



LIÈGE université
LabSET

Synthèse



Icône créée par Vectors Tank - Flaticone



spinic



LIÈGE université
LabSET